

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „WINNICA”

§ 1. Informacje ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia gry terenowej „WINNICA” (zwaną dalej Grą).

§ 2. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej „WINNICA” jest TAXIS ADVENTURE (zwany dalej Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Lasu Wolskiego, w jego ogólnie dostępnych miejscach oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego przebiegu Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. W Grze mogą brać udział Uczestnicy, którzy zgłosili się do Organizatora, wypełnili kartę zgłoszeniową oraz wyrazili na piśmie możliwość udostępnienia swoich danych osobowych.
2. Osoby niepełnoletnie biorą udział w grze za zgodą rodzica/opiekuna prawnego.
3. Istnieje możliwość startu indywidualnego lub w Drużynie. W przypadku Drużyn, Uczestnicy zawiązują grupę we własnym zakresie.
4. Sposoby zgłoszenia do uczestnictwa w Grze:
 - strona www Organizatora: www.taxisadventure.pl
 - mail: biuro@taxisadventure.pl
 - kontakt telefoniczny, numery podane na stronie Organizatora
 - w dniu rozgrywania Gry, w namiocie Organizatora
4. Przystępując do Gry, Uczestnik akceptuje w całości niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
5. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra „WINNICA” odbędzie się na terenie Lasu Wolskiego w Krakowie, w dniu 13 maja 2023 roku, w godzinach 10:00-18:00.
2. Ostatnie zgłoszenia do uczestnictwa w grze, będą przyjmowane o godzinie 16:00.
3. Gra terenowa polega na odnalezieniu punktów kontrolnych, które są zaznaczone na mapie oraz na wykonaniu zadań umieszczonych na niektórych punktach.
4. W ramach gry prowadzona jest klasyfikacja. Uczestnicy otrzymują punkty za wykonane zadania. Każda drużyna zgłoszona do wzięcia udziału w grze terenowej przez formularz zgłoszeniowy otrzyma drobny upominek po pokonaniu trasy, a zwycięzcy nagrody specjalne.
5. Punkty kontrolne zaznaczone są na mapie okręgiem. W pierwszej kolejności należy odnaleźć narzucony punkt kontrolny zaznaczony na mapie. Kolejność odnajdywania pozostałych punktów jest dowolna.
6. Podczas gry będzie mierzony czas każdego Uczestnika/Drużyny. Szacowany czas na pokonanie trasy to 2 do 3 godzin. Zmierzony czas będzie porównywany z innymi Uczestnikami Gry oraz będzie wliczany do końcowego wyniku.
7. Po zaliczeniu wszystkich punktów kontrolnych, należy udać się niezwłocznie do punktu oznaczonego na mapie jako META.
8. Szczegóły Gry, jej mechanizm oraz zasady realizacji zadań zostaną przekazane

- Uczestnikom bezpośrednio przed jej rozpoczęciem.
9. Udział w Grze jest płatny zgodnie z informacją na stronie Organizatora. W ramach promocji Organizator oferuje bezpłatny udział osobom biorącym udział w imprezach Organizatora po raz pierwszy, które zostały zaproszone do udziału w dniu imprezy.
 10. Po trasie Gry drużyny poruszają się pieszo lub rowerami. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych. Będzie osobna klasyfikacja dla pieszych i osobna dla rowerzystów
 11. Zakończenie Gry dla Uczestnika/Drużyny następuje po dotarciu na METĘ.

§ 5. Zwycięzcy i Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.
2. Zwycięzcy Uczestnicy/Drużyny zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych oraz zmierzonego czasu. Zwycięzcą Gry zostanie Uczestnik/Drużyna, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów.
3. Nagrodzeni zostaną 3 Uczestnicy/Drużyny, którzy otrzymali największą liczbę punktów w trakcie Gry.

§ 6. Zasady bezpieczeństwa

1. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ponadto organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
2. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy/Drużyny poruszają się po terenie gry na własną odpowiedzialność.
3. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
4. W przypadku naruszenia przez Uczestnika/Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
5. Organizator nie wyrazi zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi lub będzie podejrzewał, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
7. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.taxisadventure.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.